

Torneio de Arremesso FIPEC 2024

Da inscrição:

1. Podem participar da prova maiores de doze anos completos, independente de sexo, que efetuem sua inscrição no site oficial do FIPEC, até o dia 14 de março de 2024, ou presencialmente no dia 15 de março de 2024, após o workshop técnico. Só será admitida inscrição até às 16 horas do dia 15 de março presencialmente ou pelo site oficial FIPEC até dia 14 de março.
2. Só haverá uma modalidade única sem distinção entre os competidores.
3. O número limite de inscrições disponíveis é de 50 vagas.
4. A inscrição é gratuita.

Dos equipamentos:

1. Cada pescador deverá levar seu equipamento (conjunto de vara, carretilha, linha, snap ou engate rápido).
2. Não há obrigatoriedade de configuração de vara pré-estabelecida, tampouco linha.
3. A carretilha deve obrigatoriamente ser de perfil baixo.
4. A organização não fornecerá equipamentos para execução da prova, salvo o peso de arremesso que será igual para todos.
5. O peso para arremesso será de aproximadamente 15g, fornecido pela organização. Não sendo admitida a utilização de peso particular durante a execução da prova, devendo o competidor considerar na escolha do seu equipamento para a prova, o peso de referência da organização.

Das regras:

1. Será considerado arremesso a tentativa em que o competidor soltar o peso para deslocamento independente da distância que percorrer. Logo frear o peso no início do deslocamento ou no meio ou qualquer distância é considerada uma tentativa. O competidor pode movimentar o equipamento a fim de carregar o power da vara o quanto quiser, respeitando o tempo máximo do item 10.
2. Na primeira bateria, o alvo estará a 7 metros de distância e o competidor não precisa realizar todos os 7 arremessos previstos. Basta um acerto, dentre as tentativas possíveis, para obter a classificação.
3. Será considerado acerto o arremesso em que o peso repousar no interior do balde alvo. Arremessos em que o peso acertar a borda do balde ou mesmo o interior, mas que ao repousar não esteja no fundo do balde, e sim do lado de fora, não será considerado acerto.
4. A segunda bateria será classificatória, a qual os competidores classificados da primeira bateria terão 10 arremessos com o alvo a distância de 8,5 metros, devendo o competidor acertar o máximo de vezes que conseguir. Serão classificados os oito competidores com o maior número de acertos dentre os 10 arremessos. O competidor que não ficar entre os 8 primeiros será eliminado, mesmo que tenha acertado alguma vez o alvo.
5. No item anterior, em caso de empate entre a oitava posição, os que tiveram a mesma pontuação farão uma etapa separada, para preencher a oitava ou últimas vagas com empate. Nessa etapa dos empatados os competidores terão 5 arremessos a 8,5 metros para fazer o máximo de acertos possível. O maior pontuador ocupa a vaga de oitavo ou os maiores pontuadores ocupam as últimas vagas livres dentre as oito.

6. A terceira bateria será realizada entre os 8 competidores classificados na segunda bateria. Será feita disputa a cada dois competidores na modalidade “mata-mata” por chaveamento.
7. Serão realizadas oitavas de final, feito o chaveamento por sorteio. Os ganhadores da disputa passam para a próxima etapa quartas de final, os ganhadores passam para próxima etapa que é semifinal e, por fim, será realizada final para disputar primeiro e segundo. Haverá disputa entre o terceiro e quarto lugar com os competidores que perderam a semifinal.
8. A terceira etapa realizada em “mata-mata” será com balde alvo na distância de 10 metros, nas fases das oitavas, quartas, e semifinal. Cada competidor terá 10 arremessos, o que acertar mais vezes ganha. Em caso de empate, será realizado um arremesso para cada competidor, o que acertar ganha e passa para a próxima etapa, se os dois acertarem ou erram, é concedido mais um arremesso para cada até que alguém acerte e o outro errarem, é concedido mais um arremesso para cada até que alguém acerte e o outro erre.
9. A final será entre os dois ganhadores da semifinal. Cada competidor terá 6 arremessos a 10 metros e 4 arremessos a 12 metros, totalizando 10 arremessos. Cada acerto valerá um ponto independente da distância. O que tiver mais acertos ao final dos 10 arremessos é o campeão. Em caso de empate, será concedido 1 arremesso para cada competidor na distância de 10 metros, o que acertar ganha e é campeão. Se os dois acertarem ou errarem simultaneamente, é concedido mais um arremesso para cada um até que alguém acerte e o outro erre.
10. O competidor que, após posicionado na plataforma de arremesso, se recusar a arremessar ou ficar mais de 90 segundos sem executar um arremesso será eliminado pelo fiscal de linha.

Da premiação:

1. Receberão premiação o primeiro, segundo, terceiro e quarto lugares.
2. Os prêmios serão itens de pescar (kits de iscas artificiais) entregues no dia 17 de março de 2024, no palco principal do evento, antes da premiação da modalidade adulta.

Considerações:

1. Em casos omissos ou não elencados nesse regulamento o árbitro de prova resolverá e terá a palavra final.
2. Os fiscais de linha que ficarem de frente aos alvos contabilizarão os arremessos, e validarão ou não os acertos repassando ao mesário a pontuação.
3. Recursos sobre a prova serão direcionados diretamente ao árbitro de prova como único grau de revisão, no caso de objeção da decisão do fiscal de linha.
4. No ato de inscrição o competidor permite a organização a utilizar imagens produzidas durante a competição para fins de divulgação do evento, promoção de futuros eventos similares e publicações em redes sociais do evento FIPEC.